

1. Indersdorfer Swim & Run 2025

für Nachwuchs und Jedermann

Samstag, 22. März 2025



Wasserwacht
Mit Sicherheit am Wasser.

Veranstalter	SG Indersdorf e.V., in Zusammenarbeit mit den TSV Indersdorfer Haie und der Wasserwacht Dachau
Dachverband	BTV (Bayerischer Triathlon Verband), DTU (Deutsche Triathlon Union)
Datum	22. März 2025
Ort	Wittelsbacherring 15, 85229 Markt Indersdorf
Homepage	www.sg-indersdorf.de
Organisation	Tim Hayo
Schirmherr	1. Bürgermeister Franz Obesser
Wettkampfgericht	Kampfrichter des Bayerischen Triathlon-Verbandes
Medizinische Betreuung	Wasserwacht Dachau



WETTBEWERBE

Startberechtigt ist grundsätzlich Jedermann, alle begeisterten Ausdauersportler, alle Schüler, Jugendliche, Junioren und Erwachsene, ganz egal welche Altersklasse und Leistungsstufe, von jung bis alt, für Einsteiger, Fortgeschrittene und ambitionierte Athleten.

ALTERSKLASSEN UND DISTANZEN

Startblock	Altersklassen	Jahrgang	Schwimmen	Laufen
1	Schüler C (U10) 8-9	2016-2017	100m	400m
2	Schüler B (U12) 10-11	2015-2014	200m	800m
3	Schüler A (U14) 12-13	2013-2012	200m	1200m
4	Jugend B (U16) 14-15	2011-2010	400m	1600m
5	Jugend A (U18) 16-17	2009-2008	400m	4000m
	Junioren (U20) 18-19	2007-2006		
	Jedermann (AK20, AK30, AK40, ...)	2005-älter		

SCHWIMMEN

Geschwommen wird in der Schwimmhalle auf 25m Bahnen mit je 2 Schwimmern pro Bahn, abhängig von Rennen und Anzahl der Teilnehmer. In Startblock 5, ab Jugend A wird nach den angegebenen Schwimmzeiten eingeteilt. Im Interesse eines jeden Teilnehmers und auch entsprechend der sportlichen Fairness ist deshalb die zu erwartende persönliche Schwimmzeit der jeweiligen Distanz bei der Anmeldung anzugeben.

Nach dem Schwimmen wird die Schwimmzeit für den Laufstart auf den Unterarm notiert.

SCHWIMMKAPPEN

Vor jedem Schwimmstart werden den Teilnehmern jeweils verschiedenfarbige Schwimmkappen zur besseren Differenzierung für die Zeitnehmer ausgegeben. Das Tragen der Schwimmkappen ist verpflichtend. Nach dem Schwimmen ist die Schwimmkappe wieder beim Zeitnehmer abzugeben. Alternativ kann ein Teilnehmer auch seine eigene Badekappe mitbringen; dies ist vorab dem Zeitnehmer zu melden.

SCHWIMMBEKLEIDUNG

Der Schwimmwettbewerb findet in einer Schwimmhalle statt. Es sind **keine Schwimmanzüge** erlaubt, Kälteschutzanzüge (Neopren) sind generell verboten, des Weiteren gilt die DTU-Sportordnung §20.1. Erlaubt sind Badeanzüge ohne Beinansatz oder Dreieck-Badehose (siehe nachfolgende Bilder).



Im Zweifel entscheidet die Wettkampfleitung in Absprache mit dem BTV-Kampfrichter.

ZUSCHAUER & BETREUER BEIM SCHWIMMEN

Zuschauer, Trainer, Kampfrichter und Betreuer dürfen die Schwimmhalle nur mit kurzen Sporthosen, T-Shirt und Badeschuhe betreten. Straßenschuhe müssen im Eingangsbereich ausgezogen werden.

WICHTIG: Der Startbereich ist Eltern & Trainer freie Zone !

LAUFEN

Start/Ziel der Laufstrecke ist direkt neben dem Schwimmbad. Der Laufstart erfolgt in den Abständen der jeweils erzielten Schwimmzeiten. Die Länge der Laufstrecke richtet sich nach der jeweiligen Altersklasse. Die Laufstrecke ist markiert und wird durch Helfer abgesperrt. Die Streckenskizzen sind am Ende der Ausschreibung zu finden, und hängen am Wettkampftag aus. **Die Strecke führt überwiegend über unbefestigte Wege!**

Gestartet wird im Jagdstart – Einteilung erfolgt nach den Startblöcken. Jeder Startblock startet separat. Es wird einen Vorstartbereich geben, hier werden die Sportler nach der zuvor benötigten Schwimmzeit aufgestellt. Bitte findet euch 5 Minuten vor dem jeweiligen Start ein.

SO FUNKTIONIERT DER JAGDSTART (FALLBEISPIEL)

Schwimmt der schnellste Teilnehmer z.B. eine Zeit von 10:00 Minuten, der Zweitschnellste 10:15 Min und der dritte Schwimmer 10:22 Min, dann erfolgt der Start des Laufs bei angezeigten 10:00 Minuten (große digitale Stoppuhr). Als Erster startet der schnellste Schwimmer auf die Laufstrecke, nach 15 Sekunden folgt der Zweite, bei 10:22 Min startet der dritte Schwimmer und so weiter. Für den rechtzeitigen Start jedes Teilnehmers, wird die Schwimmzeit (= Startzeit Laufen) auf den Unterarm notiert. Für beides, wie auch den pünktlichen Laufstart ist jeder Teilnehmer selbst verantwortlich. Frühstarts von mehr als 2 Sekunden führen zu einer Zeitstrafe (Stop & Go).

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Die aktuellen, detaillierten Startinformationen sind zwei Tage vor dem Wettkampf auf unserer Homepage abrufbar und werden den Teilnehmern mit den Startunterlagen ausgehändigt.

ZEITPLAN

Unser Zeitplan wird auf Basis der gemeldeten Schwimmzeiten kalkuliert. **Alle Zeiten sind circa-Zeiten.** Aufgrund unvorhersehbarer Gründe oder längerer tatsächlicher Schwimmzeiten als der Meldezeiten kann es zu Verzögerungen kommen. Ebenso ist es möglich, dass wir innerhalb eines Blockes schneller durchkommen. Die Blöcke selbst versuchen wir zu den angegebenen Zeiten zu starten. Bitte findet euch unbedingt rechtzeitig vor eurer Startwelle ein und beachtet unsere Ansagen.

8:00	Zutritt Hallenbad, Umkleide
8:00	Anmeldung
8:00 bis 8:45	Möglichkeit zum Einschwimmen für alle Teilnehmer und Altersklassen
8:45	Wettkampfbesprechung für alle Teilnehmer
9:00	Start Schwimmen Block 1
9:30	Start Schwimmen Block 2
10:00	Start Schwimmen Block 3
10:30	Start Schwimmen Block 4
11:00	Start Schwimmen Block 5
10:30	Start Laufen Block 1
10:45	Start Laufen Block 2
11:00	Start Laufen Block 3
11:30	Start Laufen Block 4
12:00	Start Laufen Block 5
13:00	Siegerehrung Startblock 1-5

STARTNUMMER

Die Startnummer wird für das Schwimmen auf die Oberhand/-arm geschrieben. Die Startnummer fürs Laufen wird bei der Anmeldung ausgehändigt, und ist während des Laufens stets gut sichtbar auf der Vorderseite zu tragen.

NUTZUNG VON KOMMUNIKATIONSGERÄTE

Gemäß DTU-Sportordnung §7.3 ist für die Teilnehmer während des Wettkampfs das Telefonieren, Senden/Empfangen von Textnachrichten, Abspielen von Musik, Verwendung sozialer Medien, sowie Fotografieren oder Videoaufnahmen untersagt. Das regelwidrige Benutzen führt zur Disqualifikation.

ANFAHRT

Der Wettkampfort ist Wittelsbacherring 15, 85229 Markt Indersdorf.

Der Wettkampfort ist sehr gut mit den öffentlichen Verkehrsmitteln (S2 bis Bhf. Markt Indersdorf, dann ca. 1km Fußweg) oder auch mit dem Auto erreichbar. Parkplätze sind vorhanden.

WETTER

Die Veranstaltung findet bei jeder Witterung statt.

TOILETTEN / UMKLEIDEN / DUSCHEN

Toiletten, Umkleiden und Duschen sind in der Schwimmhalle und Sporthalle vorhanden.

WERTUNGEN

- Schüler C, B und A: Platz 1 - 3 erhalten ein Präsent.
- Jugend B / A, Junioren: Platz 1 - 3 erhalten ein Präsent.
- Altersklassen: Platz 1 - 3 Gesamt (Frauen / Männer) erhalten ein Präsent.

SIEGEREHRUNG

Die Siegerehrung findet in der Aula der Grundschule (ggü. Eingang Schwimmbad) statt. Die genauen Zeiten der jeweiligen Siegerehrungen werden rechtzeitig bekannt gegeben.

Anmeldung

STARTGEBÜHR

Schüler C-A, Jugend B-A, Junioren	5 €
Alle Altersklassen	8 €

Meldeschluss	8. März 2025
Nachmeldungen	Grundsätzlich nicht möglich, auch nicht am Wettkampftag
Teilnehmerlimit	200 Teilnehmer (über alle Altersklassen)

Die Anmeldung ist **ausschließlich online unter <http://www.sg-indersdorf.de>** möglich. Durch die Online-Anmeldung wird der Speicherung der Nutzerdaten für den Zweck des Wettkampfs zugestimmt.

Die Anmeldung ist erst mit dem Eingang der Startgebühr auf unserem Konto vollständig! Die Startgebühr ist unter Angabe des Teilnehmers an folgendes Konto zu entrichten:

Kontoinhaber	SG Markt Indersdorf e.V.
IBAN	DE18 7005 1540 0280 5104 13
BIC	BYLADEM1DAH
Verwendungszweck	"Vorname, Nachname"

Alternativ kann auch der nachfolgende QR-Code für eine Foto-Überweisung genommen werden:

Fotoüberweisung Startgebühr (Bitte Verwendungszweck anpassen)

U18 - 5€



Jedermann - 8€



EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG

Für Jugendliche unter 18 Jahre ist eine unterschriebene Einverständniserklärung (siehe DTU-SpO) eines Elternteils / Erziehungsberechtigten erforderlich. Die Einverständniserklärung kann auf unserer Website heruntergeladen werden und ist am Veranstaltungstag ausgefüllt und unterschrieben mitzubringen.

AB- ODER UMMELDUNGEN

Kann ein Teilnehmer aufgrund einer Verletzung nicht teilnehmen, so kann sie/er mit entsprechendem ärztlichem Nachweis bis Mittwoch, 8. März 2025, 23:59 Uhr den Startplatz unter Nennung eines Ersatzteilnehmer übertragen. Es werden keine zusätzlichen Kosten für eine Ummeldung erhoben. Eine Rückerstattung des Startgeldes ist grundsätzlich nicht möglich.

HINWEIS

Änderungen der Ausschreibung, des zeitlichen Ablaufs, der angebotenen Leistungen, der Siegerehrung und weiteres, behalten wir uns vor. Für sämtliche Inhalte gelten unsere Datenschutzerklärung, unser Impressum und die Vereinssatzung. Alle angebotenen Leistungen sind unverbindlich!

HAFTUNG

Der Veranstaltung liegen die Wettkampfordnungen der Deutschen Triathlon Union (Sportordnung, Veranstalterordnung, Ligaordnung, Anti-Doping-Code, Kampfrichterordnung), sowie Rechts- und Verfahrensordnung und die Disziplinarordnung zugrunde. Mit der Anmeldung zum Wettkampf erkennt der Teilnehmer die Wettkampfordnungen der DTU Deutsche Triathlon Union mit Sportordnung, Veranstalter- und Ausrichterordnung, sowie die Rechts- und Verfahrensordnung, die Disziplinarordnung und die Bedingungen des Ausrichters gemäß der Ausschreibung für sich als verbindlich an.

Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr und eigenes Risiko. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung bei Unfällen, Diebstahl und sonstigen Schadensfällen. Mit der Anmeldung wird der Haftungsausschluss anerkannt. Mit der Anmeldung erklärt der Teilnehmer sein Einverständnis mit den Wettkampf- und Organisationsbestimmungen. Der Teilnehmer/in erklärt außerdem, dass er die für den Wettbewerb notwendige Ausdauer und Gesundheit mitbringt. Der Veranstalter behält sich vor, Anmeldungen aus wichtigen Gründen zurückzuweisen. Bei nicht zu verantwortender, höherer Gewalt ist der Ausrichter berechtigt, die Veranstaltung ganz oder in Teilen ohne Rückerstattung der Teilnahmegebühren ausfallen zu lassen.

Laufstrecken

WENDEPUNKTSTRECKEN (400-1600m)

Die Wendepunktstrecken sind entsprechend der Grafik wie folgt:

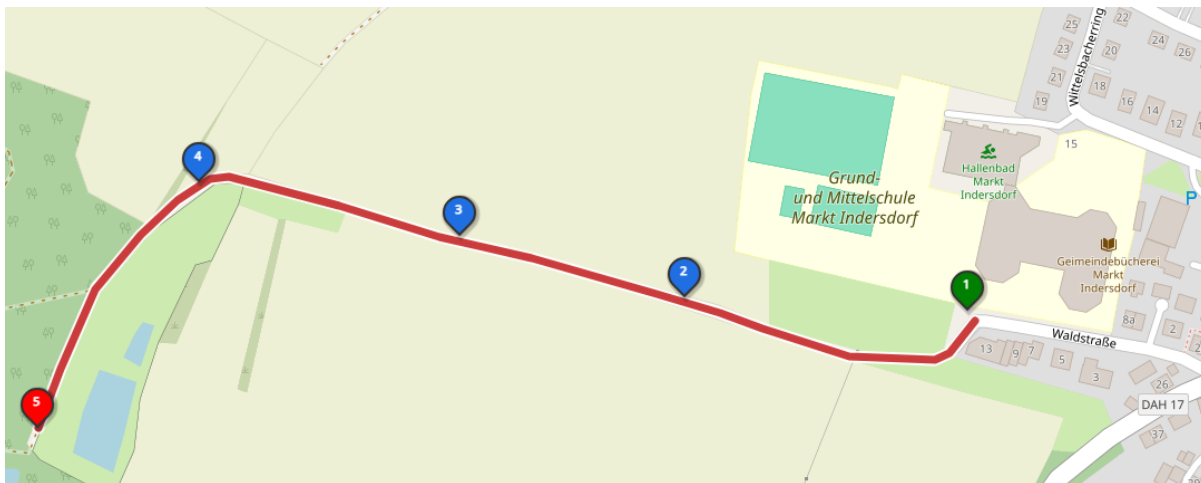
Punkt (1) ist Start/Ziel.

Punkt (2) ist Wendepunkt **bei 400m Strecke**.

Punkt (3) Wendepunkt bei **800m Strecke**.

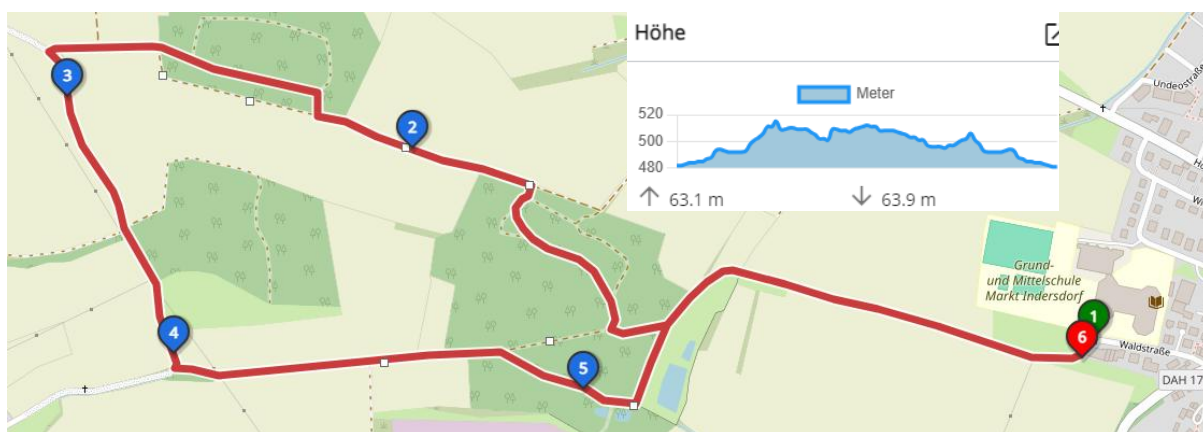
Punkt (4) Wendepunkt bei **1200m Strecke**.

Punkt (5) Wendepunkt bei **1600m Strecke**.



RUNDSTRECKE (4000m)

Die Rundstrecke ist entsprechend der nachfolgenden Grafik und folgt den aufsteigenden Wegpunkten (1 bis 6). Start/Ziel ist bei Punkt (1).



Änderungen vorbehalten! Stand: 03.12.2024